}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Luis Olavarria, Andrus Maldonado, Ricardo Raimilla** |
| --- | --- |
| Rut | **21.564.840-0, 20.625.832-2, 21.488.036-9** |
| Carrera | **Ingeniería Informática** |
| Sede | **Puerto Montt** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | *Club Innovación Acuícola* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Desarrollo web, Machine Learning, |
| Competencias | Desarrollo de aplicaciones web con arquitectura MERN, gestión de bases de datos NoSQL y uso de técnicas de inteligencia artificial, además de fortalecer el trabajo colaborativo y la comunicación efectiva en un entorno de innovación acuícola. |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | La problemática se sitúa en la empresa Club de Innovación Acuícola, donde surge la necesidad de contar con una plataforma que facilite la colaboración entre sus distintos colaboradores y áreas asociadas. Actualmente, no existe un sistema centralizado que permita gestionar desafíos, compartir propuestas y coordinar el trabajo de manera eficiente, lo que limita la innovación y la vinculación entre profesionales, académicos y empresas asociadas. Para la carrera de Ingeniería en Informática, este proyecto es relevante porque aplica competencias en desarrollo web, bases de datos, seguridad e inteligencia artificial, aportando valor real al campo laboral mediante el diseño de una solución tecnológica que potencia la comunicación y la gestión colaborativa dentro de la organización. |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | El proyecto consiste en el desarrollo de una plataforma colaborativa digital para el Club Innovación Acuícola, el cual facilitará la interacción y discusión de ideas o desafíos en torno a la industria acuícola.  Inicialmente, los socios podrán publicar desafíos, compartir ideas, proponer soluciones y comentar las publicaciones de otros usuarios  Además, se agregarán funcionales con IA, como la clasificación automática de los desafíos mediante etiquetas, detección y filtrado de lenguaje inapropiado para mantener la calidad de las publicaciones y mantener un ambiente de respeto y sugerir posibles soluciones a cada problemática planteada. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | El proyecto se relaciona con el perfil de egreso de Ingeniería en Informática al aplicar competencias en desarrollo web, gestión de bases de datosx, inteligencia artificial y trabajo colaborativo, necesarias para resolver la problemática del Club de Innovación Acuícola. Estas competencias permiten construir una plataforma segura y eficiente que fortalece la colaboración entre sus distintas áreas asociadas, aportando valor real al entorno profesional. |
| Relación con los intereses profesionales | *Como equipo de Ingeniería Informática, nuestros intereses profesionales están orientados al desarrollo de software, gestión de bases de datos, seguridad e inteligencia artificial aplicada a la resolución de problemas reales. El Proyecto APT se relaciona directamente con estos intereses, ya que nos permite aplicar conocimientos de desarrollo web, machine learning y metodologías ágiles en un caso concreto de la industria acuícola. Realizar este proyecto contribuirá a nuestro desarrollo profesional al entregarnos experiencia práctica en la construcción de una plataforma colaborativa, fortaleciendo nuestras competencias técnicas y de trabajo en equipo, además de generar un aporte real a un sector productivo relevante en la región.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | El proyecto es factible de desarrollar dentro del semestre, ya que se cuenta con las horas asignadas en la asignatura y con los recursos tecnológicos necesarios, como computadores personales, software de desarrollo y acceso a bases de datos en la nube (Atlas MongoDB). Además, el uso de la arquitectura MERN y herramientas de control de versiones como GitHub facilita la colaboración del equipo. Como posibles dificultades se consideran la coordinación entre integrantes y la curva de aprendizaje de algunas tecnologías, las cuales se pueden mitigar mediante una buena planificación, reuniones periódicas y apoyo en documentación oficial y recursos de aprendizaje en línea. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | El objetivo general es desarrollar una plataforma colaborativa donde los socios puedan discutir y publicar su desafío o problemáticas |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | * Implementar un sistema de registro y autenticación con distintos roles de usuario (administrador, socio, externo). * Desarrollar un módulo para la publicación de desafíos con soporte de texto, documentos e imágenes. * Incorporar un sistema de comentarios y notificaciones que facilite la interacción entre los usuarios. * Integrar inteligencia artificial para el etiquetado automático de publicaciones y detección de lenguaje inapropiado. * Garantizar que la plataforma sea segura, responsiva y escalable, con posibilidad de expansión nacional e internacional. |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| El proyecto se desarrollará con la metodología ágil Scrum, organizando el trabajo en sprints que abarcan registro de usuarios, publicación de desafíos, comentarios, notificaciones e integración de IA. Cada sprint incluirá planificación, desarrollo y pruebas.  - Roles del equipo:  Ricardo Raimilla: Frontend, diseño e interfaz web.  Andrus Maldonado: Backend, lógica del sistema y base de datos.  Luis Olavarría: Backend con IA, filtrado y automatización.  Este enfoque asegura un desarrollo ordenado, colaborativo y adaptable. |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | *Describe las evidencias acordadas con tu docente, siempre teniendo en mente que estas deben dar cuenta del desarrollo de tu Proyecto APT.* |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| *Nombra las competencias o unidades de competencias que se relacionan con las diferentes actividades requeridas para el desarrollo de la actividad.* | *Señale el nombre de la tarea o actividad.* | *Describe la tarea o actividad.* | *Nombra los recursos necesarios para llevar a cabo las actividades definidas.* | *Escribe la duración de actividades o tarea.* | *Escribe el nombre del integrante del equipo responsable de la actividad y tareas asociadas.* | *Escribe las dificultades o facilitadores que se podrían presentar durante la ejecución de cada una de las actividades propuestas para llevar a cabo el plan de trabajo.* |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| *Describe actividades del punto anterior* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)